

## REGLAMENTO GT

### 1. - Modelos Admitidos:

**Slot It:** Nissan GTR – GT3, Maserati MC GT3

**Sideways:** Ford GT GTE, Lamborghini Huracan, Mc Laren 720 S , BMW M6

**Black Arrow:** Aston Martin DBR 9, Ferrari 458, Lamborghini Murciélago,

**NSR:** Aston Martin Vantage, Audi R8, BMW Z4, Corvette C6R, Corvette C7R, Mc Laren 720S, Mercedes AMG GT3, Porsche 997

**Scaleauto:** Audi R8 GT3, BMW Z4, Corvette C7R, Dodge Viper, Mercedes AMG GT 3, Mercedes SLS GT3, Porsche 991 RSR GT3, Porsche 911 2, Spyker GT 2 R

### 2. - Carrocería

Escala: 1/32 otorgada por el fabricante dentro del listado de carrocerías admitidas en el punto anterior. Deberá conservar todos los elementos y características del modelo original prohibiendo cualquier modificación aerodinámica exterior.

Material: fabricada en plástico. El peso mínimo de la carrocería es de **18 gramos** (incluido todos los componentes especificados en el apartado "Dimensiones y piezas obligatorias"). Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie y se vean desde el exterior.

En caso de tener que lastrar la carrocería para alcanzar el peso mínimo, el lastre requerido debe incorporarse en el cockpit. No se permiten los cristales de lexan..

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberá conservar todos los elementos y cumplir con las dimensiones exteriores originales impuestas por el fabricante. El modelo montado, en vista frontal (excepto la guía), vertical y posterior o bien a través de los cristales o los faros, deberá cubrir todas las partes mecánicas del coche, motor, cables, transmisión y la guía. No se permite ninguna eliminación de componentes, aligeramiento o modificación exterior de la carrocería. Se permite eliminar o añadir antenas y escobillas de limpiaparabrisas (si vienen por separado de la carrocería). Se permite eliminar los espejos retrovisores. Si existe un faldón lateral, apéndice aerodinámico, radiador, entradas o salidas de aire, alerones, difusores, simulación de motor, escape que sea visible desde el exterior y no pertenezcan a la carrocería, deberán ser mantenidos en su posición original fijados con cola a esta ó en su defecto al chasis manteniendo el aspecto original del modelo.

Estos elementos deberán estar en el momento de iniciar la prueba. Prohibidos los alerones suplementarios así como paredes aerodinámicas y demás componentes que la carrocería no lleve de serie.

Reparaciones: En caso de rotura, la carrocería no podrá sustituirse, sólo se permite su reparación.

Decoración: La decoración no es necesaria que sea la original pero debe ser realista. Se permiten las decoraciones personalizadas. Deben tener obligatoriamente los números de identificación, como mínimo en los dos dorsales y en la trompa.

Habitáculo: El cockpit es parte de la carrocería. Debe identificarse el volante (además del piloto), teniendo en cuenta que debe cumplir con las exigencias propias de la carrocería (incluido en el peso), evitando que el chasis, las partes mecánicas o electrónicas sean visibles desde el exterior a través de las ventanillas. Admitidos los cockpit en lexan o vacuoformas de las marcas de fabricantes homologadas, cumpliendo las exigencias del párrafo anterior relativas a la carrocería. El piloto debe ser tridimensional y ser visto desde el frontal y el lateral del coche (con éste en la pista), en su postura lógica de conducción. Se tiene que identificar perfectamente el torso y la cabeza con el resto del habitáculo.

### **3.- Chasis:**

Tipo y material: Original del modelo y todos sus opcionales, fabricado íntegramente en plástico. No se permiten los chasis 3D. Los chasis no pueden ser modificados. Se permiten las basculaciones, aflojando tornillos y cambiándolos por basculantes de las marcas de repuestos homologadas. Los vehículos no podrán llevar otros imanes que los del propio motor. Los imanes suplementarios deberán ser retirados. Se permiten utilizar todos los opcionales de cunas de cada modelo, no se pueden intercambiar entre las distintas marcas. Se permite utilizar arandelas para suplementar los soportes de la cuna.

### **4.- Transmisión:**

Tipo: Únicamente con un sistema de piñón y corona. Tracción trasera.

Piñón: Libre dentro de las marcas de repuestos homologadas. Debe atacar directamente sobre la corona del eje trasero.

Corona: Libre dentro de las marcas de repuestos homologadas.

Sistema de frenado: El producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional o sistema de limpieza de neumáticos.

### **5.- Amortiguación**

Quedan homologados todos los sistemas de suspensión de las marcas homologadas.

### **6.- Ejes:**

Eje trasero: Libre dentro de las marcas de repuestos homologadas. Rígido y con ambas llantas girando conjuntamente.

Eje delantero: Libre dentro de las marcas de repuestos homologadas. Admitidos semiejes originales. Se permiten los ejes para llantas independientes. Cojinetes: Libre dentro de las marcas de repuestos

homologadas. Se permite el uso de rodamientos a bolas. Se pueden utilizar separadores y collarines en los ejes.

## **7.- Ruedas:**

Deben estar compuestas de llanta y neumático. El neumático delantero será libre, dentro de las marcas de repuestos homologadas.. Deberá cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura. Anchura máxima de 12mm. El neumático trasero será Scaleauto en todos sus modelos y compuestos. Las llantas pueden ser de cualquiera de las marcas de repuestos homologadas sin ningún tipo de modificación. Las ruedas completas (llanta y neumático) montadas en el eje no podrán sobresalir del paso de ruedas de la carrocería original (se admite un margen de 1mm para homologación). Deben estar fijas al eje y girar conjuntamente con el eje o semieje, salvo en el uso de llantas independientes en el tren delantero. Las llantas de aluminio, magnesio, ergal y stronio están permitidas, diámetro mínimo 15mm.

## **8.- Guía, Trencillas y Cables:**

Guía: Libre, dentro de las marcas de repuestos homologadas. Se podrá rebajar la pala en su parte delantera ó redondear la punta inferior de la misma. Se permite rebajar la parte superior de la guía para evitar que toque en la carrocería. Única y con emplazamiento, material y tipo libre dentro de las marcas de repuestos homologadas. No podrá sobresalir del parachoques. Trencillas: Libres dentro de las marcas de repuestos homologadas. Cables: Libres dentro del listado de marcas homologadas

## **9.- Motor:**

Características: Del tipo compacto de caja larga abierta o cerrada según lo siguiente: Posición del motor: angular. Se deben respetar los componentes que originalmente se suministran en cada motor: caja, inducido, cabezal, muelles, soportes de los carbones, clips, imanes, carbones, tornillos y cojinetes. Están homologados todos los motores que incorporan originalmente los modelos homologados y se podrán intercambiar en los distintos autos de las diferentes marcas. Se autorizan además los motores Endurance y Sprinter 2 de la marca Scaleauto.

No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El piñón del motor incidirá directamente sobre la corona del eje trasero. El motor debe estar fijado al chasis en su alojamiento original pudiendo utilizarse además cola y/o cinta adhesiva, sin que se tape el motor total o parcialmente por la parte inferior, se permitirá la fijación con tornillos. La incidencia magnética del auto, medida con la herramienta Magnet Marshal no podrá superar los 40 grs y las RPM máximas medidas en la rueda serán 9.500 RPM

## **10.- Pesos y medidas:**

No se permite agregar peso al chasis.

## **11. Mandos**

Se puede utilizar todo tipo de mandos existentes en el mercado fabricado por marcas de slot o artesanales, incluidos los mandos electrónicos.

La conexión se efectuará mediante las 3 conexiones bananas de conexión o conectores comerciales fabricados por marcas de slot.

No se permiten mandos o componentes electrónicos que modifiquen el voltaje suministrado por la fuente de alimentación.

Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento de la carrera por parte de Dirección de Carrera.

## **Aspectos Generales**

### **a) Marcas Homologadas**

En aquellos casos en que los componentes de los vehículos se hallan liberados por disposición expresa de este reglamento, se encuentran homologadas las siguientes marcas: Ninco, Slot.it, Spirit, ScaleAuto, RAC, SCX, N.S.R., Sloting Plus, Black Arrow, Arrow slot y Automundo.

### **b) Novedades**

Los nuevos modelos de autos se homologarán conforme las evaluaciones técnicas que realice la Organización, y en su caso, se añadirán al reglamento mediante un anexo.

Las novedades de repuestos que vayan saliendo de las diferentes marcas aprobadas por este reglamento, serán homologadas automáticamente, siempre que cumplan el presente reglamento y que se cuente con disponibilidad y recambio de autos y/o repuestos para los participantes en la categoría **mediante representantes oficiales y comercios reales habilitados al público** dentro del radio de Capital y Gran Buenos Aires. Quedando expresamente prohibidos todos aquellos repuestos y/o autos que no cumplan específicamente con este ítem.

### **c) Facultades de la Organización**

Durante la disputa de las carreras todas las estipulaciones reglamentarias vertidas en el presente, pueden ser verificadas por la Organización. Tanto por decisión de la propia Organización o a instancias/reclamo de cualquiera de los pilotos participantes en la carrera. Si se encuentra algo incorrecto, se procederá a la sanción correspondiente de acuerdo a lo estipulado en el Reglamento Deportivo.

### **d) Interpretación de las cláusulas de este reglamento**

En aquellos casos que las disposiciones de este reglamento den lugar a dudas y/o a interpretaciones diversas, prevalecerá el criterio de la Organización y serán esclarecidos con la consulta previa en el apartado del Foro de Añe Slot. De creerlo necesario, se publicaran los Anexos correspondientes.

**Marzo de 2022**