

## **Endurance 3 horas**

### **REGLAMENTO PARTICULAR DE LA PRUEBA**

#### **1.- Categorías**

Le Mans y Mosler NSR

#### **2.- Reglamento Técnico**

Los Reglamentos se pueden consultar en [www.anie-slot.com.ar](http://www.anie-slot.com.ar) (competencias – reglamentos)

#### **3.- Formato de la Carrera**

Comienza a las 20 hs. Se correrán 30 minutos por carril, totalizando 3 horas de competencia en forma ininterrumpida, salvo los cambios de carril.

Este esquema será mantenido con hasta 9 equipos, utilizando la modalidad de vía caída con lo cual, el tiempo total de carrera se alarga 30 minutos ,una hora o una hora y media

#### **4.- Conformación de los equipos**

Los equipos deberán tener 3 integrantes .Cada integrante deberá correr 1 (una) hora.

El tiempo de pilotaje de cada corredor será verificado por la Organización. Los cambios de pilotos se efectuarán con el cambio de cada carril. Opcionalmente se podrá cambiar de piloto a los 15 minutos del carril pero deberá respetarse el tiempo total que cada piloto debe disputar, o sea, una hora.

#### **5.- Cambio de Neumáticos**

El cambio de neumáticos es obligatorio como así también el uso de los dos compuestos.

Modalidad para el cambio de neumáticos:

El cambio de neumáticos previsto en el Reglamento Particular de Endurance, deberá efectuarse de la siguiente forma:

Se habilitará el cambio a partir de los 5 minutos de iniciada la competencia y esta habilitación se cerrará 5 minutos antes de la finalización de la misma.

Si algún equipo no cumple con estos requisitos quedará desclasificado.

#### **6.- Clasificación, Verificación y Parque Cerrado**

Clasificación: No habrá clasificación, se largará por Ranking

Verificación Técnica: A partir de las 19hs del día de la carrera se efectuará la revisión técnica. Se entregarán 2 juegos de neumáticos Scaleauto, uno de cada compuesto y luego quedarán los autos en parque cerrado hasta la largada de la carrera.

## **7.- Reparaciones**

Las reparaciones y cambio de neumáticos y cambio de pilotos se realizarán durante la duración de la manga, ante un miembro de la organización y en el lugar indicado al efecto, nunca en tiempo de cambio de pista ni fuera de dicho lugar. A tal efecto se deberá solicitar a la organización con anticipación el elemento requerido de la caja del equipo. Se podrá reemplazar el motor, pero no podrá estar montado previamente en una cuna, se deberá usar la cuna del auto. Se podrá reemplazar el chasis solamente por rotura y no se podrá poner un chasis semi armado con ningún elemento, esto incluye a la cuna. La reparación la efectuará el integrante del equipo que en ese momento cumpla la función de mecánico.

## **8.- Averías Técnicas**

En caso de avería de la pista, se detendrá la carrera hasta su reparación. La Dirección de carrera determinará en estos casos cómo proseguir la carrera y la conveniencia de compensar, si fuera necesario, al o a los pilotos afectados. En caso de detenerse la carrera por lo que después resulte ser una avería del mando o del coche del piloto que ha solicitado la neutralización, el piloto será penalizado según lo que dispone este reglamento.

## **9.- Responsabilidades de los integrantes de los Equipos**

Los 3 integrantes, tienen que cumplir las siguientes funciones:

- Un integrante piloto
- Un integrante ponecoche
- Un integrante mecánico

Los equipos pueden optar por tener dos integrantes en funciones, únicamente si el piloto es a la vez mecánico.

**10.-** La participación en la carrera implica la aceptación de los Reglamentos deportivo y técnico.  
INTERPRETACIÓN: Los casos no previstos y dudas interpretativas de los Reglamentos deportivo y técnico serán resueltos por la Organización

**Enero de 2024**

